FORMACIÓ

L'arbre de les decisions

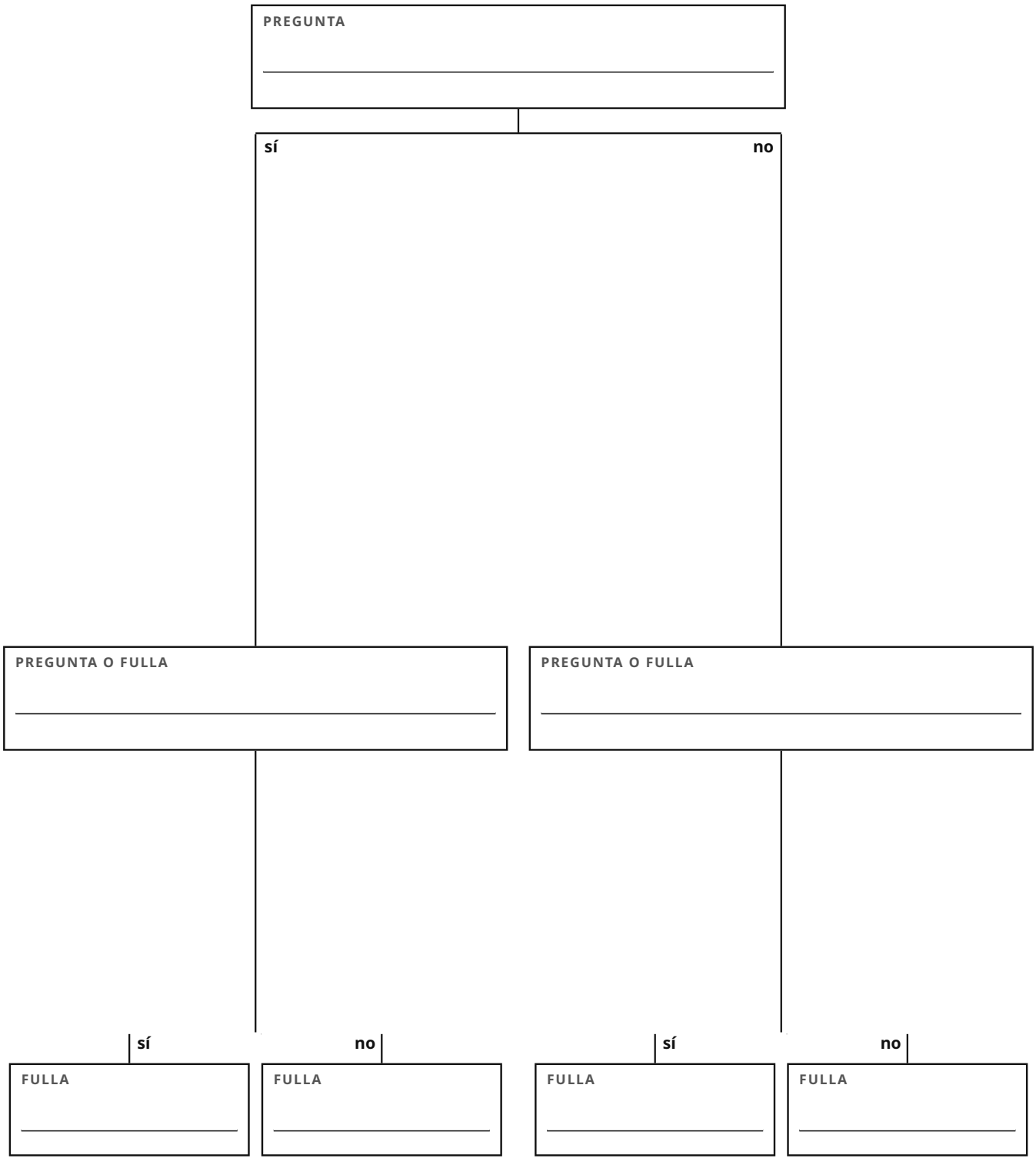
Sense ordinador: construeix un arbre per decidir si un missatge és correu brossa.

DOCENT _____ GRUP _____ DATA _____

1 Regles a mà

Escriu preguntes de sí o no. Cada branca és un «si», un «llavors» o un «si no». A la fulla, només «brossa» o «no».

1	2	3	4
Has guanyat un premi. Envia el número de compte.	Demà portem el llibre de matemàtiques.	CLICA ARA. Oferta només avui!!!	La reunió és a les 10, a la sala 2.



Activitat de paper inspirada en How AI Works (code.org).

DB *davidbernaltbn.cat · Llicència Creative Commons Reconeixement-CompartirIgual 4.0*

FORMACIÓ

L'arbre de les decisions

Full 2 de l'activitat. Els quatre missatges són al full 1.

2 Amb exemples, el mateix arbre

OBJECTIU

El mateix arbre, però la branca ja no és una regla que t'has inventat. Comptes quants dels quatre missatges segueixen cada pista, i un pes és només un nombre: quant compta aquella pista.

EXEMPLE D'UNA FILA

PISTA	BROSSA (N)	NO (N)	PES
«clica»	**1**	**0**	**1**

El missatge 3 és l'únic amb «clica», i és brossa. El pes és 1: el nombre de la columna brossa. La taula de sota es buida igual, amb les teves pistes.

PISTA	BROSSA (N)	NO (N)	PES

3 Sense pesos apresos: IA simbòlica

OBJECTIU

L'arbre de la pàgina 1, escrit a mà, és el model simbòlic: regles, lògica i símbols, sense nombres apresos. Un pes no el fa simbòlic; els pesos viuen a la banda 2.

QUÈ HAS D'ESCRIURE

Copia una regla del teu arbre amb paraules de si, llavors i si no.

Activitat de paper inspirada en How AI Works (code.org).

DB *davidbernaltbn.cat · Llicència Creative Commons Reconeixement-CompartirIgual 4.0*

FORMACIÓ

Clau

Model dels quatre missatges: 1 i 3 són brossa; 2 i 4, no. Clau, full 1 de 2.

DOCENT _____ GRUP _____ DATA _____

1 Regles a mà

Escriu preguntes de sí o no. Cada branca és un «si», un «llavors» o un «si no». A la fulla, només «brossa» o «no».

1	2	3	4
Has guanyat un premi. Envia el número de compte.	Demà portem el llibre de matemàtiques.	CLICA ARA. Oferta només avui!!!	La reunió és a les 10, a la sala 2.

PREGUNTA

Hi surt «premi» o «llibre»?

- **sí**
  - **PREGUNTA O FULLA**: **Demana el compte?**
    - **sí**
      - **FULLA**: **brossa**
    - **no**
      - **FULLA**: **no**
- **no**
  - **PREGUNTA O FULLA**: **Hi surt «clica»?**
    - **sí**
      - **FULLA**: **brossa**
    - **no**
      - **FULLA**: **no**

Activitat de paper inspirada en How AI Works (code.org).

DB *davidbernaltbn.cat · Llicència Creative Commons Reconeixement-CompartirIgual 4.0*

FORMACIÓ

Clau

Clau, full 2 de 2. Mateix model: 1 i 3 són brossa; 2 i 4, no. El pes és el nombre de brossa.

2 Amb exemples, el mateix arbre

OBJECTIU

El mateix arbre, però la branca ja no és una regla que t'has inventat. Comptes quants dels quatre missatges segueixen cada pista, i un pes és només un nombre: quant compta aquella pista.

Exemple ja vist: «clica» · brossa 1 · no 0 · pes 1. A la taula, el pes de cada pista és el nombre de brossa.

PISTA	BROSSA (N)	NO (N)	PES
«premi» o «llibre»	**1**	**1**	**1**
«compte»	**1**	**0**	**1**
«clica»	**1**	**0**	**1**

3 Sense pesos apresos: IA simbòlica

OBJECTIU

L'arbre de la pàgina 1, escrit a mà, és el model simbòlic: regles, lògica i símbols, sense nombres apresos. Un pes no el fa simbòlic; els pesos viuen a la banda 2.

QUÈ QUEDA ESCRIT

El model simbòlic és l'arbre escrit a mà del full anterior, no aquesta taula. Una regla, amb paraules de si, llavors i si no: si hi surt «premi» o «llibre», llavors si demana el compte és brossa i si no, no; si no hi surt, llavors si hi surt «clica» és brossa i si no, no.

Activitat de paper inspirada en How AI Works (code.org).

DB *davidbernaltbn.cat · Llicència Creative Commons Reconeixement-CompartirIgual 4.0*